

М. Л. Пелагейченко,
В. О. Пелагейченко



Математика

з родиною

ДЗУМІВ

8–9 років



УДК 37.02
П24

Серія «ДЗУМ-навчання»
Заснована 2021 року

Пелагейченко, Микола Леонідович

П24 Математика з родиною ДЗУМІВ. 8–9 років / М. Л. Пелагейченко, В. О. Пелагейченко. — Х. : Вид. група «Основа», 2022. — 80 с. : іл. — (Серія «ДЗУМ-навчання»).
ISBN 978-617-00-4057-2.

Пропонований посібник містить завдання з математики, які відповідають програмі 3–4 класів НУШ. Вони навчають школярів розв'язувати рівняння та задачі, розраховувати час, довжину, масу, розв'язувати дробі. Сторінками посібника читачів супроводжуватиме родина ДЗУМІВ, які є активними користувачами сучасних гаджетів. У посібнику біля 100 завдань, вони побудовані за сюжетами-детективними історіями. Для повторення запропоновано інтерактивний тест QR-кодом на обкладинці посібника та на сторінці 80.

Для учнів 3–4 класів, батьків, вчителів початкової школи.

УДК 37.02

Науково-популярне видання

Серія «ДЗУМ-навчання»

**ПЕЛАГЕЙЧЕНКО Микола Леонідович,
ПЕЛАГЕЙЧЕНКО Вікторія Олександрівна**

**Математика з родиною ДЗУМІВ
8–9 років**

Головний редактор *В. І. Садкіна*
Відповідальний за видання *Ю. М. Афанасенко*
Технічний редактор *Є. С. Островський*

Підп. до друку 09.12.2021. Формат 60×90/8. Папір офсет. Друк офсет.
Гарн. Монсерат. Ум. друк. арк. 10,0. Зам. № 21-12.

ТОВ «Видавнича група «Основа»».
Свідоцтво суб'єкта видавничої справи ДК № 6058 від 01.03.2018 р.
Україна, 61001 Харків, вул. Плеханівська, 66.
Тел. (057) 731-96-34. E-mail: office1@osnova.com.ua
<https://osnova.com.ua>

Надруковано ТОВ «Перша експериментальна друкарня»
м. Харків, вул. Конєва, буд. 21
Тел.: +38 (057) 759-99-49
www.exp-print.com.ua



ISBN 978-617-00-4057-2

© Пелагейченко М. Л., Пелагейченко В. О., текст, 2021
© Бородай О. Ю., Василенко Ю. Є., малюнки, 2021
© ТОВ «Видавнича група «Основа», 2022

Зміст

Дзумочка та Дзумчик запрошують долучитися до математичного детективу!	4	«Лабіринт» багатоцифрових чисел	44
Загадкові події в кімнаті Дзумчиків	6	Коротке замикання	46
Крокуючи коридором	8	Неочікуваний гість	48
У кухні	10	У пошуках Байта	50
До розслідування долучається тато Дзум	12	Захопливий шопінг	52
Спортивні розваги	14	Дзумчики-мандрівники	54
«Периметр під охороною»	16	Музика вночі	58
Дивні сліди	18	Гра в числа	60
Перші кроки у ландшафтному дизайні	20	Зниклий сік	62
Пропажа	22	Музичний концерт родини ДЗУМІВ	64
Підготовка до Міжпланетної математичної олімпіади	24	Зникли речі	66
Несподівана несправність ліфта	26	Транспорт у родині ДЗУМІВ	68
Дроби допомагають Дзумочці та Дзумчику	28	Таємничий світ тварин	70
Вечеря під загрозою	30	Загадковий вірус	72
Вечірка в родині ДЗУМІВ	32	У пошуках найціннішого скарбу	74
Математичні розваги	34	Безпека в ДЗУМ-домі	76
Родина ДЗУМІВ у планетарії	36	Приладдя справжніх детективів. Квест-гра	78
У пошуках цілого	38	Сторінка сюрпризів від родини ДЗУМІВ	80
«Балакучий» годинник у ДЗУМ-домі	40		
Вечірка «Повітряних кульок»	42		



Дзумочка та Дзумчик запрошують долучитися до математичного детективу!

Досліджуй
Знай
УМій

Привіт, шановні читачі! Вас радо вітає допитлива родина ДЗУМІВ! Ви ж пам'ятаєте цю дружну родину? Тато Дзум, мама Дзума, син Дзумчик, дочка Дзумочка, малятко Дзуменятко із Дзум-нянею, їхні родичі та друзі — усі вони активні користувачі сучасних гаджетів.

Дзумкотять телефони батьків, дзум-дзумкають повідомлення для бабусі Флешки або дідуся Компа. «Дзууууумммм» — це дядько Коптер стрімко здіймається у височінь, «дзум» — тихенько вмикається тітка Камера, коли починає рухатися автомобіль.

Дзумчик і Дзумочка стали на рік старшими, вони закінчують початкову школу та скоро перейдуть разом із тобою до середньої.



Мама



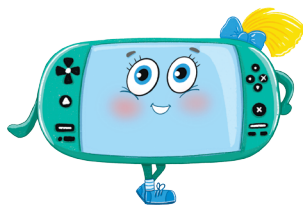
Дзумочка



Дзумчик



Тато



Подружка
Марнюня



Байт



Дзуменятко



Няня



Кузен
Трек

Молодші ДЗУМИ пишаються своїм родинним девізом «Досліджуй, Знай, УМій»; вони вміють виконувати арифметичні дії додавання і віднімання багатоцифрових чисел; легко виконують завдання на множення і ділення; залюбки розв'язують прості та складені задачі. Ці навички допоможуть їм та тобі, шановний читачу/читачко, розкривати таємниці, розслідувати загадкові події, шукати скарби й виплутуватися з лабіринтів — та це ж найцікавіший математичний детектив!



Нагадаємо, що в родини ДЗУМІВ є домашній улюбленець — робот-песик Байт, за яким усі залюбки доглядають. Він також допомагає ДЗУМ-школярикам вивчати математику. Як і раніше, родина мешкає у ДЗУМ-домі — це розумний дім, у якому прилади та пристрої щодня допомагають родині.

Кузина Шетті (повне ім'я Планшет) та кузен Трек залюбки гостюють у родині ДЗУМІВ, а подружка Дзумочки Марнюня обожнює морозиво, яке готує бабуся Флешка. Друзі Дзумчика брати Навушки — Правко та Лівко — завжди готові до нових пригод!

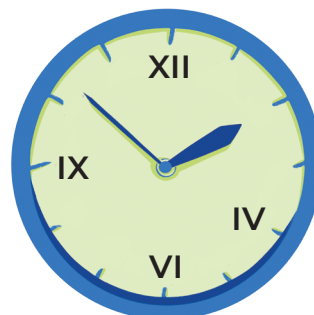
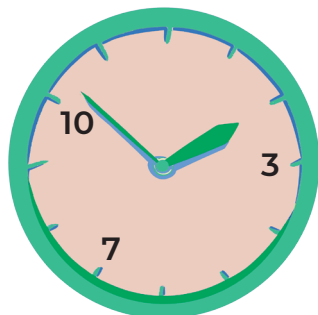
Чарівна дзум-монетка готова до розфарбовування. Вибирай для неї кольори, що відповідають твоєму настрою, коли ти впорався/впоралася із завданнями. Накопичуй гарні емоції на своєму рахунку в ДЗУМ-банку й отримаєш найцінніше — знання!

Тож уперед, юні детективи, мандруйте сторінками цієї книжки й отримаєте докази, що математика навкруги, кожного дня і кожному з нас необхідна!

Загадкові події в кімнаті Дзумчиків

- 1** Сьогодні Дзумчик і Дзумочка проспали через те, що будильник в їхній кімнаті не спрацював. Кузина Шетті повідомила, що на циферблатах годинників бракує арабських і римських чисел. Заповни таблицю з арабськими та римськими числами. Щоб відновити роботу будильника, напиши на циферблатах числа, які зникли.

1			4		6			9			12
I	II	III		V		VII	VIII		X	XI	XII



- 2** Прокинувшись, Дзумчик і Дзумочка побачили, що все шкільне приладдя розкидане на підлозі. Допоможи визначити, де чиї речі. Обчисли вирази та з'єднай їх із відповідями на столах Дзумочки і Дзумчика.



$98 - 58 = \square$

$37 + 9 = \square$



$43 + 3 = \square$

$60 - 20 = \square$

$33 + 7 = \square$

$54 - 8 = \square$

$42 - 2 = \square$

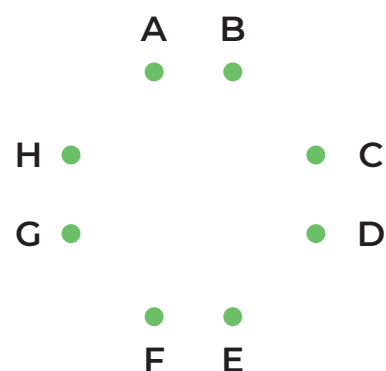
$70 - 24 = \square$

3

Після того як Дзумчик і Дзумочка зібрали речі, на них чекала нова несподіванка. Вони не змогли вийти з кімнати, бо хтось змінив графічний ключ на дверях. Для відновлення ключа потрібно зобразити геометричні фігури різними кольорами.

Зобрази:

- трикутник BCD червоним кольором;
- чотирикутник ABFG синім кольором;
- восьмикутник ABCDEFGH зеленим кольором.



4

Стало зрозуміло: у Дзум-домі відбувається щось дивне. Щоб дізнатися, у якій кімнаті шукати відгадку, потрібно пройти по клітинках, починаючи від числа 7 і щоразу додаючи 7. (Пересуватися можна в будь-якому напрямку.)

4	11	18	55	57	56	70	77	85	91	99	→ Вітальня
5	17	48	50	49	63	71	83	84	97	98	→ Кухня
10	12	43	42	41	58	65	72	79	86	93	→ Ванна кімната
8	11	36	35	34	41	48	57	64	71	78	→ Спальня батьків
7	9	20	28	33	40	47	55	69	77	81	→ Спальня Дзуменятка
6	14	21	27	34	41	48	53	60	80	92	→ Подвір'я

Розфарбуй дзум-монетку кольором, що відповідає твоєму настрою, коли ти впорався/впоралася із завданнями. Накопичуй гарні емоції та знання!

ДЗУМ
банк

